Kerbal Space Program - Bug #18197

saving , problems etc.

03/23/2018 06:09 PM - Kerbal__Space

Status:	New	**Start date:**	03/23/2018
Severity:	Low	**% Done:**	0%
Assignee:			
Category:	Bug Tracker		
Target version:			
Version:	PS4 - Enhanced Edition 2018-02-22	**Language:**	English (US)
Platform:	PS4	**Mod Related:**	No
Expansion:	Core Game		

Description

problems:

memories overlap, for example. when a rocket crashes and you go straight to storage, and many other situations

if you press revert to vehicle assembly and then the pause button, then you have to restart the game

if you delete storage from the base and go back to the main screen. then the subsequent storage and loading times are forever long and the game crashes, but the music continues. eg. from the vab back to the base.

In addition, the memory default does not work as soon as you have an old memory state eg. quicksave # 1 deletes. the game then wants to save under the same name but does not save.

with unpaid research program eg. 90% I lose after successful missions rep% on my account, how can that be?

this was translated by google

here the original in german:

kerbal space program

probleme:

speicherungen überschneiden sich zb. wenn eine rakete abstürzt und man direkt auf speicherstand laden geht, und an vielen anderen stellen

wenn man revert to vehicle assembly drückt und dann die pause taste, dann muss man das spiel neustarten

wenn man speicherungen aus der basis löscht und zurück zum hauptbildschirm geht. dann sind die nachfolgenden speicherungen und ladezeiten ewig lange und das spiel stürzt ab, aber die musik läuft weiter. zb. vom vab zurück zur basis.

ausserdem funktioniert die speichervorgabe nicht mehr, sobald man einen alten speicherstand zb. quicksave #1 löscht. das spiel möchte dann unter dem selben namen speichern aber speichert nicht.

mit unpaid research program zb. 90% verliere ich nach erfolgreichen missionen rep% auf meinem konto, wie kann das sein?